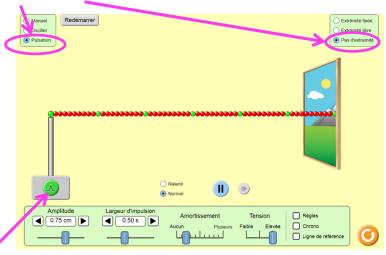
AD 03 Caractéristiques d'une onde mécanique périodique :

I- Généralités sur les ondes mécaniques périodiques :

On utilisera l'outil de modélisation qui permet de simuler la propagation d'une onde mécanique progressive le long d'une corde.

a- Prise en main :

Ouvrir le lien : https://phet.colorado.edu/sims/html/wave-on-a-string_fr.html et choisir le mode pulsation sans extrémité :



Utiliser le bouton vert pour générer une onde mécanique le long de la corde. Est-elle transversale ou longitudinale ? Avant de poursuivre, vous pouvez jouer avec tous les boutons de l'application!

Quand vous avez terminé, appuyer sur le bouton orange le mode pulsation sans extrémité.



pour réinitialiser le simulateur et choisir à nouveau

b- Identifier les 2 types de périodicités d'une onde mécanique périodique

Régler le simulateur de la façon suivante :

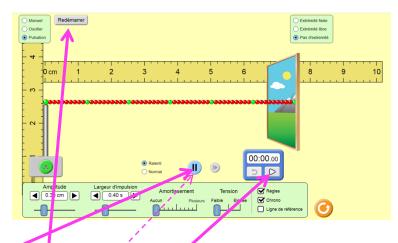
Pulsation sans extrémité

Amortissement : aucun

• Tension : faible

Amplitude de la source : 0,30 cm
Largeur de l'impulsion : 0,40 s
Affichage au mode ralenti

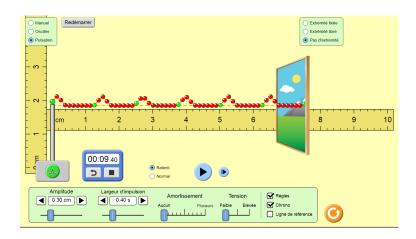
Règles, chronomètre actifs



A tout moment, en cliquant sur Redémarrer vous pouvez remettre le simulateur à sa position de départ décrite ci-dessus.

- Lancer la simulation, déclencher le chronomètre et générer une impulsion toute les secondes pendant au moins 6 secondes.
- Mettre le simulateur en pause.

On obtient:



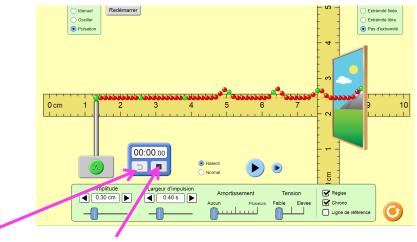
EXPLOITATION:

- 1- On dit qu'on a généré une onde mécanique périodique. Proposer une définition de ce type d'onde. Propagation d'une perturbation mécanique périodique
- 2- Utiliser la règle horizontale pour mesurer la distance entre deux points successifs qui sont à la position la plus haute sur la corde. Que remarque-t-on ?

D= 1,3 cm quels que soit les points choisis.

3-

- a- Positionner la règle verticale au niveau du point vert le plus à droite sur la corde (mais pas celui en bout de corde),
- b- Utiliser le bouton lecture puis pause pour figer l'image au moment où le point vert est à la position la plus haute.



- c- Mettre à 0 le chronomètre et le redémarrer
- d- Utiliser le bouton lecture pour déterminer le temps qu'il faut au point vert pour revenir à la position la plus haute. Noter sa valeur pour plusieurs oscillations.

 $T \approx 1s \text{ à que fois}$

e- Ce résultat était-il prévisible ?

Oui, cela correspond à la période à laquelle on a reproduit le motif.

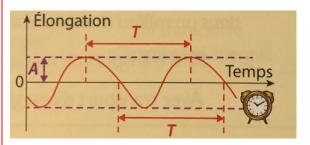
La perturbation qui se propage le long de la corde est une onde progressive donc tout point M de la corde reproduit le mouvement de la source.

Le mouvement de la source étant périodique de période $T_0 \approx 1$ s, un point donné de la corde est soumis au cours du temps au même mouvement périodique de période $T \approx T_0$ que la source.

Bilan:

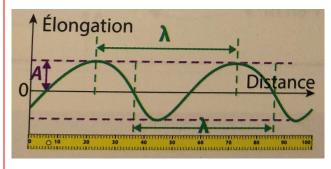
Lors que la source impose une perturbation périodique, l'onde obtenue est une onde progressive périodique qui possède deux périodicités :

- une périodicité temporelle (question 3) qui correspond à la plus petite durée au bout de laquelle la perturbation se répète en un point donné. On l'appelle période T exprimée en seconde.



← Evolution de la position d'un point de la corde en fonction du temps.

- une périodicité spatiale (question 2), appelée longueur d'onde exprimée en mètre qui correspond à la distance entre 2 points qui suivent le même mouvement.



← allure de la corde en tout point de l'espace c'est une « photographie » de la corde à un instant t.

II- Les ondes progressives sinusoïdales

https://www.youtube.com/watch?v=mq9qbbSGgos

Lorsque la source impose une perturbation qui est une fonction sinusoïdale du temps de période T, l'onde progressive périodique obtenue est sinusoïdale.

Relation entre la périodicité spatiale et la périodicité temporelle

$$\lambda$$
 (m) = v (m/s) \times T (s)
Ou λ (m) = v(m/s) /f(Hz)

Utiliser le simulateur du I- en mode oscillation pour représenter un signal périodique et illustrer l'influence de ses caractéristiques (période, amplitude) sur sa représentation.

